

# Livres et jeux 2024

CHOISISSEZ VOTRE CADEAU DE NOËL !



## ÉDITO

Cher.e.s collègue.s,

La Commission jeunesse accueille cette année un nouveau partenaire afin de diversifier le catalogue livres et jeux de Noël. Il s'agit du magasin King jouet de Grenoble dirigé par Marie et Thomas.

Cette enseigne indépendante, comme nos 3 autres partenaires : *Librairie Luciole* à Vienne, *Autour du jeu* à Meyzieu et *Jeux du monde* à Grenoble axe ses démarches sur des fournisseurs locaux et éthiques.

La CMCAS Dauphiné Pays de Rhône consacre chaque année 20% de son budget pour 1600 enfants de 0 à 11 ans.

Ces cadeaux seront remis comme chaque année lors du traditionnel arbre de Noël organisé par votre SLVie.

Vous avez jusqu'au **30 août 2024** pour faire votre choix sur **Mes Activités** : <https://mesactivites-dauphine-pays-de-rhone.ccas.fr/> ou en SLVie et CMCAS.

*La Commission jeunesse*

Flashez le QR Code pour accéder à Mes Activités



## COMMENT CHOISIR ?

Vous pouvez choisir un cadeau pour chacun de vos enfants de la CMCAS né à partir du **1<sup>er</sup> janvier 2013**, ou à naître cette année en 2024.

Rendez-vous sur Mes Activités en ligne ou complétez le bon de commande (disponible sur le site de la CMCAS), en indiquant bien le code choix du cadeau.

Et pour que le Père Noël soit au rendez-vous, merci de faire votre choix **avant le 30 août** !

*Les tranches d'âge du catalogue sont données à titre indicatif.*



## APPEL À BÉNÉVOLES

Pour que cette journée reste mémorable pour les enfants (et leurs parents), nous avons besoin de bonnes volontés.

Pour ce faire, nous faisons appel à vous, pour nous rejoindre dans la préparation des arbres de Noël. Vous pouvez contacter votre SLVie ou votre antenne de proximité pour vous faire connaître.

Nous n'attendons plus que vous pour partager ces moments !



Partenaire

KING JOUET GRENOBLE





# LA HOTTE DU PÈRE NOËL

\* Dès la naissance



## 1.1 HOP, HOP, HOP ! PETITE GRENOUILLE !

*Tourbillon - Livre Tissu*

Une adorable peluche grenouille pour l'éveil de bébé ! Un livre-tissu d'activités sensorielles : un comptine, du papier crissant, un grelot, un miroir et 2 anneaux de dentition.

Une attache pratique avec un scratch pour accrocher la grenouille à la poussette ou au parc.



## 1.2 VEILLEUSE

Veilleuse koala multi couleurs avec câble et télécommande.

*Dimensions : 9 x 9 x 11 cm*



## 1.4 JOUET DE BAIN

Little Smoby Hippo.  
Made in France.  
Démontage facile pour nettoyage.  
Emballage 100% carton recyclé.



## 1.3 BASCULE CHAT VERTE

Marque Smoby.  
Made in France.  
Utilisable en intérieur et extérieur.

*Dimensions : 78 x 38 x 35 cm*



## 1.6 CUBES À FORMES

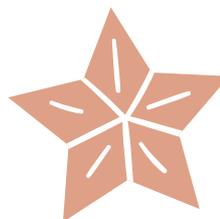
Cubes à formes multifaces arc-en-ciel en bois à emmener partout.

*Dimensions : 15 x 15 x 15 cm*



## 1.5 MES PREMIÈRES BRIQUES

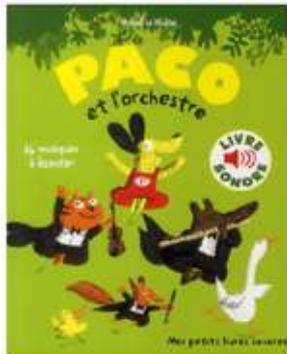
50 pièces.  
Made in France.  
Compatible avec les autres sets de briques Abrick.





# LA HOTTE DU PÈRE NOËL

\* Dès 2 ans



## 2.1 PACO ET L'ORCHESTRE

Gallimard jeunesse

Paco est très content ! Ce soir, il y a un beau concert dans la forêt. Mais où sont donc passés tous les musiciens ? En route pour une balade toute en musique et en malice ! En appuyant sur l'icône, l'enfant peut écouter la clarinette, le piano, le violon... Mais aussi de drôles de sons surprises !



## 2.2 MON IMAGIER DU CORPS HUMAIN

Un imagier à toucher, riche et complet pour éveiller la curiosité des plus petits. Les différentes parties du corps, la digestion, le mouvement, le soin... tout ce qui a trait au corps humain est abordé avec des mots simples, à hauteur de l'enfant. L'imagier compte 20 textures, 10 volets à soulever, une glissière à actionner et un miroir pour s'observer.



## 2.3 GRANDE TOISE

Grande toise en bois pliable avec animaux de la forêt, graduée de 0,80 jusqu'à 1,55 mètre.

Dimensions : 80 x 26 x 1 cm



## 2.4 PUZZLE ANIMAUX SAUVAGES

Puzzle 36 pièces panoramique animaux sauvages. Made in France. Encres végétales, boîte et pièces en carton certifié FSC.

Dimensions fini : 100 x 20 cm



## 2.5 TOUR INFERNALE

Tour infernale en bois coloré. À vous de retirer une planche de la couleur indiquée par le dé.

Dimensions : 29 x 13 x 11 cm



## 2.6 PLOUF CANARD

Dépêchez-vous d'emmener les canards jusqu'à la mare avant que le soleil ne se cache derrière le nuage !

Lancez le dé à tour de rôle pour les faire avancer, Maman Canard reste toujours devant pour montrer le chemin à ses cannetons.

Quand tout le monde est arrivé dans l'eau, vous gagnez la partie tous ensemble !





# LA HOTTE DU PÈRE NOËL



\* Dès 4 ans

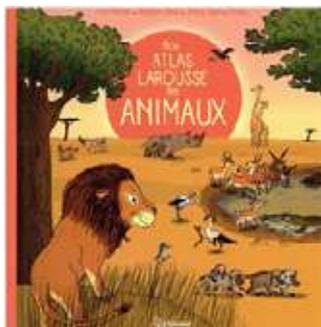


## 3.1

### MON ATLAS LAROUSSE DES ANIMAUX

Larousse

Une alternance originale de grandes pages illustrées et de petits textes informatifs dans des encadrés vifs et colorés ; texte et images se mêlent subtilement. Une carte géographique que l'enfant peut garder sous les yeux tout le temps quand il consulte les pages sur les animaux. Des anecdotes et des records sur des animaux étonnants.

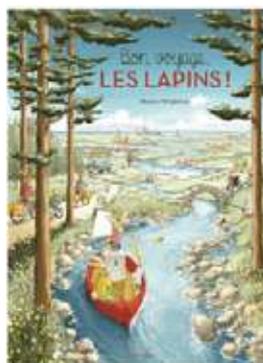


## 3.2

### BON VOYAGE LES LAPINS !

La Martinière jeunesse

Le jeune lecteur s'amusera à retrouver le petit canard dans de grandes illustrations fourmillant de détails. Mais il y a beaucoup plus à découvrir sur et autour de l'eau : il ne résistera pas à l'envie de suivre les aventures des animaux croisés en chemin, douze histoires sans paroles tout aussi attractives. Un voyage fluvial ludique pour découvrir les différentes formes que prend le cours d'eau et traverser des paysages variés.



## 3.3

### MAKO MOULAGES

Balade en forêt.  
Made in France.  
Moules en latex durables et kit réutilisable à l'infini grâce aux recharges de plâtres.  
Emballage carton FCS.



## 3.4

### ARCHE DES ANIMAUX

Un jeu d'équilibre surprise !

Dimensions : 20 x 20 x 4 cm



## 3.5

### MON PUZZLE AVENTURE DRAGON

La gamme Mon Puzzle Aventure est une réinvention captivante du classique jeu de puzzle.

Tout commence par l'assemblage du puzzle, composé de 42 pièces. Une fois que toutes les pièces sont en place, l'aventure commence.

Vous devez retirer les pièces dans un

ordre précis pour révéler une histoire passionnante. Chaque nouvelle pièce vous donne un indice pour trouver la suivante.

Votre périple sera semé d'embûches et d'énigmes qui pimenteront votre aventure, transformant ainsi le simple acte de ranger le puzzle en une série d'histoires épiques.



## 3.6

### LA PLANCHE DES PIRATES

Fouillez le coffre du capitaine et placez des poids au bout de la planche de vos adversaires pour les faire tomber ! Mais attention à ne pas prendre trop de risques. À chaque faux pas, vous avancez d'une case sur votre propre planche !

La Planche des Pirates se déroule dans un univers animalier et pirates. Vous incarnez de jeunes moussaillons éléphants qui tentent de mettre la main sur les trésors du capitaine Girafe.





# LA HOTTE DU PÈRE NOËL



\* Dès 6 ans

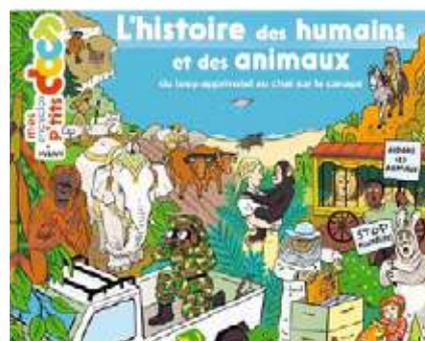


## 4.1 JE SAIS CUISINER

*Les Arènes*

Mon premier guide pratique et amusant. Un livre de cuisine unique pour toute la famille.

100% illustré.  
1000 gestes pour devenir autonome.  
Plus de 125 recettes faciles.



## 4.2 L'HISTOIRE DES HUMAINS ET DES ANIMAUX

*Milan*

Un documentaire écrit comme une histoire pour faire découvrir aux plus jeunes comment notre vision des animaux s'est construite au fur et à mesure des siècles et de la découverte du monde. Une encyclo qui retrace cette aventure pleine d'écaillés, de plumes et de poils en 80 pages.



## 4.3 COFFRET DE 4 JEUX DE SOCIÉTÉ

Coffret de 4 jeux de société avec pions en bois et 1 jeu de 54 cartes.

*Dimensions : 34 x 34 x 6 cm*



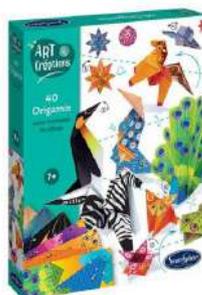
## 4.4 MYSTERIUM KIDS : LE TRÉSOR DU CAPITAINE BOUH

Découvrez les trésors cachés du capitaine Bouh !  
Mysterium Kids est un jeu coopératif. Un joueur incarne le fantôme et tente de communiquer avec les autres joueurs.



## 4.5 MILLE BORNES POCKET

Made in France.  
La version poche du célèbre jeu Mille bornes.



## 4.6 ART ET CRÉATION - KIT ORIGAMI

Activité créative en papier.  
Made in France.  
Emballage carton FCS.

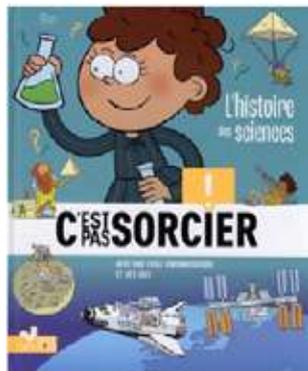




# LA HOTTE DU PÈRE NOËL



\* Dès 8 ans



## 5.1

### C'EST PAS SORCIER - L'HISTOIRE DES SCIENCES

*Deux coqs d'or*

Retrouve tout ce que tu as toujours voulu savoir sur l'histoire des sciences : de l'invention du feu jusqu'à la création des drones et des smartphones, en passant par la mise au point de l'imprimerie, des vaccins, du cinéma, de l'aviation, ou bien encore la découverte du corps humain. C'est parti pour un passionnant voyage scientifique à travers le temps !

## 5.2

### MON CHAT S'APPELLE ODIN

*Albin Michel Jeunesse*



Le truc d'Arno c'est les supers-héros, le truc de Petra c'est de lui rendre la vie impossible. Et tous les deux vont se retrouver dans une aventure qu'ils n'avaient pas vu venir : tout ça à cause d'un chat borgne et télépathe qui se prend pour le célèbre Odin, légendaire dieu de la mythologie nordique. Une terrible bataille s'annonce et contrairement à Thor, Arno et ses amis n'ont aucun pouvoir magique.



## 5.3

### PUZZLE FONDS MARINS

Puzzle 500 pièces.  
Made in France.  
Eco-conçu : boîte recyclée, pièces du puzzle 70% en carton recyclé.

*Dimensions fini : 68,5 x 48 cm*

## 5.4

### PISTE DE DÉS - YAM

Yam 421.  
Coffret complet.

*Dimensions : 32 x 32 x 4 cm*



## 5.5

### MICRO MACRO CRIME CITY



Les criminels ont encore frappé, ce nouvel opus dévoile la partie Nord Est de Crime City. Encore plus d'enquêtes et de criminels à dévoiler ! Show Down est le quatrième volet de la série MicroMacro. Venez y découvrir une nouvelle partie de la ville, avec ses 16 enquêtes inédites et plus corsées à mener. Ce jeu est indépendant des premiers volets : il n'est pas nécessaire de posséder ou d'avoir joué aux épisodes précédents pour vous lancer dans ces nouvelles affaires !

## 5.6

### JEU ENIGMES INVENTIONS ET DÉCOUVERTES

Made in France.  
Eco conception et production responsable.  
Emballage carton FCS.





# LA HOTTE DU PÈRE NOËL

**\*Plus de 10 ans**



## 6.1 OTTOLINE ET LE VÉTÉRINAIRE DES MONSTRES

*Pocket jeunesse*

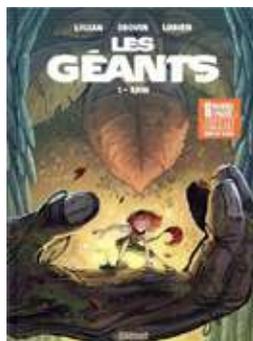
Depuis la mort de ses parents, Ottoline vit dans un immense château inquiétant. Les vacances d'été arrivent et s'annoncent monotones pour Ottoline jusqu'à ce qu'elle découvre une étrange créature chez elle. Elle trouve alors dans l'annuaire les coordonnées d'un vétérinaire dont le nom, Arwanach Morrow, sonne assez familier... Quand elle se rend chez lui, en pleine nuit, elle comprend que c'est son oncle, et qu'il est vétérinaire pour monstres !



## 6.2 LES GÉANTS TOME 1

*Glénat*

Parabole écologique et récit d'aventure chargé d'actions et d'émotions, Les Géants est une série en 7 tomes dans laquelle le destin de la planète se retrouve entre les mains d'enfants associés à des géants représentant les forces de la nature.



## 6.3 GIVE ME FIVE

Made in France.  
Jouez en équipe et partagez des instants de jeu mémorables ! Vous devrez d'abord trouver un mot commençant par la lettre tirée et correspondant au thème imposé. Une fois que vous aurez une proposition, il faudra la faire deviner à votre partenaire en lui donnant un indice. Ce dernier aura 5 secondes pour trouver la réponse sinon, c'est perdu !



## 6.4 QUARTO

L'un des jeux les plus vendus au monde. Pour gagner, il faut aligner 4 pièces ayant au moins une caractéristique commune.

*Dimensions : 18 x 18 x 5 cm*



## 6.6 À LA FOLIE !

Made in France.  
Eco conception et production responsable.  
Dans ce jeu coopératif, les joueurs tentent de deviner les goûts de leurs proches. Révélez-vous au travers de 112 situations et découvrez des facettes méconnues et surprenantes de la personnalité des autres joueurs !



## 6.5 MAUDIT MOT DIT

Maudit Mot Dit : Retrouvez le bon Mot... Au bon Moment !  
Un jeu original et plein de malice... Chacun va devoir faire deviner un mot... sans qu'il soit trouvé trop tôt !

